



Juegos en GNU/Linux:
Serious Sam

Karnizero

Muy bien, amigos jugones... Os creéis muy duros, ¿verdad? Pues no, sois unas nenazas. Y lo continuaréis siendo mientras no juguéis al *Serious Sam...*, bajo Linux. Pero no os preocupéis, que para eso estoy yo, que os explicaré cómo hacerlo, en unos pocos sencillos pasos para que vuestro intelecto inferior pueda entenderlos 🤪. Allá vamos:

1. Instalando el juego en GNU/Linux

1.1. Requisitos

En primer lugar, y como en casi todos los FPS modernos, por no decir todos, necesitaremos aceleración gráfica. Así que si no tienes los controladores de tu tarjeta gráfica instalados ya sabes, vas a la web oficial de ATI, Nvidia o lo que sea que uses, y te los instalas. Es un tema demasiado amplio para comentarlo aquí.

Ahora que ya tenemos aceleración gráfica, necesitaremos bajarnos las siguientes librerías... Aunque es posible que vuestras distribuciones ya incorporen algunas de ellas, o incluso todas:

- SDL_net.
- SDL_image.
- SDL_mixer.
- SDL_sound.

No necesitaréis bajaros ningún archivo de código fuente ni cosas parecidas, ya que el juego dispone de un bonito instalador que hará por nosotros las tareas más difíciles.

Por último, deberemos tener un CD original del *Serious Sam: The First Encounter*, o al menos una copia de él. Si no es vuestro caso, pues..., os vais a la tienda de turno y lo compráis.

1.2. Configuración e Instalación

Una vez que tengamos el material necesario —es decir, aceleración gráfica, las librerías SDL ya mencionadas y el CD del juego—, nos descargaremos el instalador. Este juego es muy fácil de instalar; sin embargo, tendremos que bajarnos tres parches diferentes para poder jugar.

Primero conseguimos el instalador, tal y como he dicho arriba. Podéis descargarlo de la siguiente dirección:

- <http://icculus.org/betas/ssam>

En concreto, lo que nos interesa es el archivo ejecutable llamado `ssam-tfe-lnx-beta1a.run`. Y si no queremos arrancar un navegador sólo para esto, podemos descargarlo directamente con Wget.

Sea como fuere, antes de bajarnos nada crearemos un directorio llamado `juegos` —si es que no lo tenemos ya—, y dentro de éste otro que se llame `SSamTFE`. Todo ello dentro de nuestro directorio personal. Si usamos el Wget, lo ejecutaremos dentro del directorio `~/juegos/SSamTFE`.

Por ejemplo:

```
$ cd juegos
$ cd SSamTFE
$ wget http://icculus.org/betas/ssam/ssam-tfe-lnx-beta1a.run
```

Y ya tenemos el instalador en nuestro disco duro. Ahora lo ejecutamos:

```
$ sh ssam-tfe-lnx-beta1a.run
```

Al arrancar, primero verificará los contenidos, descomprimirá algunos archivos temporales, y finalmente se ejecutará el instalador gráfico. Aquí seleccionamos el directorio en el que deseamos instalar *Serious Sam*, que será el mismo en el que hemos colocado el instalador; introducimos el CD del juego en la unidad de CD-ROM/DVD, y pulsamos «*Aceptar*». Y así comenzará la instalación del juego.

Una vez termine, tendremos que bajarnos los tres parches que mencioné al principio para poder ejecutar el juego correctamente. Estos tres parches se encuentran en el mismo lugar que el instalador, sólo que en otro directorio:

- <http://icculus.org/updates/ssam/>

Y sus nombres son `ssamtfe-beta1b.sh.bin`, `ssamtfe-beta2.sh.bin` y `ssamtfe-beta3.sh.bin`. Podemos acceder a dicho sitio FTP mediante nuestro navegador favorito, o simplemente descargar los archivos con Wget:

```
$ wget http://icculus.org/updates/ssam/ssamtfe-beta1b.sh.bin
$ wget http://icculus.org/updates/ssam/ssamtfe-beta2.sh.bin
$ wget http://icculus.org/updates/ssam/ssamtfe-beta3.sh.bin
```

Tened algo de paciencia, porque al principio, tanto para obtener el instalador como los parches, siempre lleva unos segundos conectar con el servidor.

Perfecto. Ya tenemos los tres parches. Ahora tendremos que ejecutar cada uno de ellos, y en el siguiente orden:

- Primero el beta1b.
- Segundo el beta2.
- Y tercero el beta3.

Al ejecutar cada parche se nos harán dos preguntas. En la primera responderemos que **no**, pulsando la tecla [N] y luego [ENTER]; y a la segunda pregunta contestaremos que **sí**: [S] + [ENTER].

Y así con los tres parches.

Una vez hecho esto ya podremos disfrutar del juego, ejecutando para ello el siguiente comando desde el directorio de instalación:

```
$ ./ssamtfe
```

Ahora, el configurar los controles, sonidos y demás ya es cosa vuestra...

2. Capturas de Pantalla

El instalador del *Serious Sam* a pleno rendimiento:



Y ya jugando, en plena partida... La gran pirámide:



3. Créditos

Manual escrito por **Karnizero** en mayo de 2006.

Podéis distribuir y modificar este documento a vuestro antojo, colgarlo en cualquier página web o publicarlo por partes... Eso sí, sería un detalle por vuestra parte que, de hacerlo, mencionárais la fuente ([Arcades 3D](#)) y a los autores originales; aunque bueno, siendo realistas, nadie os va a obligar. Todo queda en vuestra buena voluntad.

Versión en PDF creada con \LaTeX .

¡Visita *Arcades 3D*!